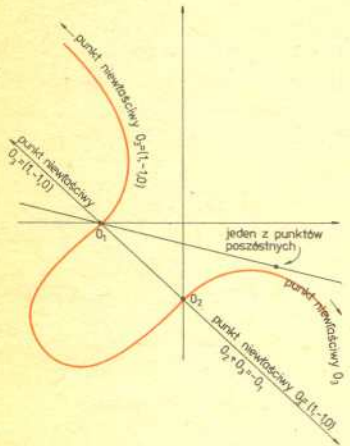


Czego nie widzimy, patrząc na krzywą?

Dr Michał SZUREK



Rys. 1. Krzywa o równaniu $x^2 + y^3 + 3xy + 1 = 0$.

W jednym z opowiadań Stanisława Lema dwaj sławni konstruktorzy, Trurl i Klapaucjusz uginali się za smokiem. Gdy już, już dopadali potwora, ten nagle zniknął i odnajdywał się za ich plecami albo śmiał się z nich zza skały. Dokładniej: chował się do przestrzeni konfiguracyjnej (jako tępawę bydlę czynił to zupełnie instynktownie), zaś Trurl i Klapaucjusz mogli zobaczyć i brali za całość tylko jego nędzne trójwymiarowe ślady. Dziwili się więc, że smok jest jednocześnie w kilku miejscach jakby zapominając, że oni też mają gdzie indziej głowę a gdzie indziej nogi.

Co opisuje równanie $x^2 + y^2 = 0$. Zbiór jednopunktowy? Tak, o ile rozwiązań szukamy tylko wśród liczb rzeczywistych. Jeżeli przypomnimy sobie o liczbach zespolonych, mamy $x^2 + y^2 = (x + yi)(x - yi)$ i widzimy, że $x^2 + y^2 = 0$ wtedy i tylko wtedy, gdy $y = -ix$ lub $y = ix$.

Co to za zbiór $y = ix$, gdzie x i y są liczbami zespolonymi? Nazywamy go *prostą zespoloną*. Dlatego *prostą*, bo skłonni jesteśmy nazywać tak każde coś opisywane równaniem $y = ax$ (gdzie $a = \text{const}$) czy ogólniej równaniem liniowym $ax + by + c = 0$. Nazywamy — bo do „narysowania” takiego zbioru potrzebowalibyśmy dwóch parametrów zespolonych, czyli czterech rzeczywistych. W czterowymiarowych przestrzeniach trudno o rysunki. A zatem równanie $x^2 + y^2 = 0$ opisuje dwie proste zespolone, z których w naszym „rzeczywistym” świecie widzimy tylko ich punkt przecięcia: $x = 0, y = 0$. Natomiast zbiór opisany równaniem

$$(1) \quad x^3 + y^3 + 3xy + 1 = 0$$

jawi nam się jako krzywa, a nie widzimy tej całej skomplikowanej figury, jaką tworzą zespolone rozwiązania równania (1). Jak wobec tego można badać własności takich figur? Tylko metodami analizy matematycznej, geometrii analitycznej i specjalnie w takim celu stworzonymi metodami geometrii algebraicznej. Czy na naszej (tj. opisanej równaniem (1)) krzywej są jakieś „punkty charakterystyczne”? Oczywiście, np. te, w których krzywa się wyprostowuje (O_1 i O_2 na rysunku 1), czy ten, w którym krzywizna jest największa.

Punkty wyprostowania wykresu funkcji $y = f(x)$ są tam, gdzie zeruje się druga pochodna $f''(x)$ — jeżeli w ogóle ona istnieje (p. artykuł A. Szybiaka). Dla krzywych określonych równaniem wielomianowym $f(x, y) = 0$ punkty wyprostowania są punktami przecięcia krzywej z jej *hesjanem*: gdy f jest wielomianem jednorodnym, hesjan taki jest krzywą opisaną prostym równaniem

$$H \equiv \begin{vmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{vmatrix} = 0;$$

wskazniki u dołu oznaczają pochodne cząstkowe. Dla niejednorodnych wielomianów równanie hesjanu jest bardziej skomplikowane. Można o tym przeczytać w tych podręcznikach analizy matematycznej, które omawiają funkcje uwikłane. Jeszcze trochę teorii. W artykule I. Grzegorzcyk jest opisane, jak do krzywej płaskiej dołączamy jej punkty niewłaściwe, „punkty w nieskończoności”. Nasza krzywa z równania (1) (rzeczywista, czy zespolona, wszystko jedno) ma jeden punkt niewłaściwy, odpowiadający kierunkowi prostej $x + y = 0$ i równaniem tak uzupełnionej krzywej na płaszczyźnie rzutowej jest

$$(2) \quad x^3 + y^3 + z^3 + 3xyz = 0.$$

Powstaje ono przez dopisanie „gdzie trzeba” trzeciej zmiennej z . Utworzony z dziewięciu pochodnych cząstkowych wyznacznik opisuje — jak wyżej — hesjan rozpatrywanej krzywej uzupełnionej.

Poprosimy wreszcie Czytelnika, by przyjął bez dowodu twierdzenie, że „hesjanowe” kryterium na punkty wyprostowania krzywej modyfikuje się na takie krzywe w zrozumiały sposób: *Punkty wyprostowania krzywej opisanej na płaszczyźnie rzutowej równaniem jednorodnym $f(x, y, z) = 0$ leżą na hesjanie tej krzywej.*

Możemy teraz potwierdzić rachunkiem to, co widzimy: poza punktami O_1 i O_2 nasza krzywa innych punktów wyprostowania w „widzialnym” zakresie nie ma. Rachunki są proste, trzeba tylko umieć różniczkować. Hesjanem równania (1) jest

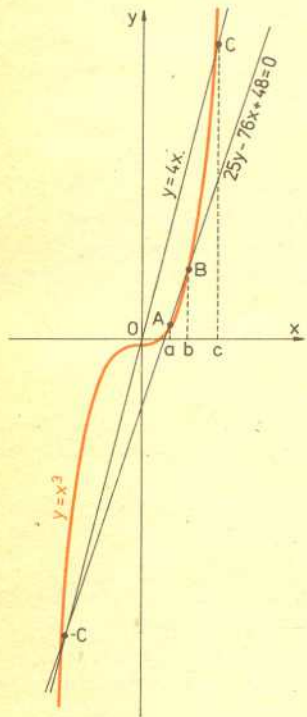
$$(3) \quad H(x, y, z) \equiv 54(5xyz - x^3 - y^3 - z^3) = 0$$

i dodając (3) do (2) dostajemy $xyz = 0$, co po wstawieniu z powrotem do (2) daje

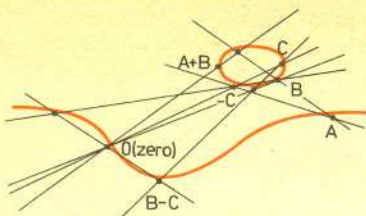
$$(4) \quad x^3 + y^3 + z^3 = 0 \quad \text{i na koniec mamy}$$

$$(5) \quad \begin{cases} \text{jeżeli } x = 0, & \text{to } y^3 + z^3 = 0, & \text{a więc } (y+z)(y^2 - yz + z^2) = 0, \\ \text{jeżeli } y = 0, & \text{to } x^3 + z^3 = 0, & \text{a więc } (x+z)(x^2 - xz + z^2) = 0, \\ \text{jeżeli } z = 0, & \text{to } x^3 + y^3 = 0, & \text{a więc } (x+y)(x^2 - xy + y^2) = 0. \end{cases}$$

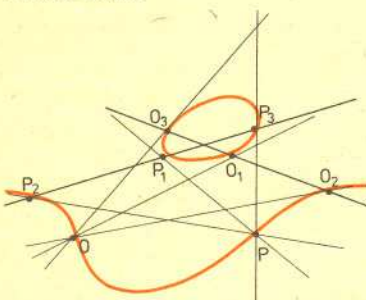
Pamiętając, że x, y i z tworzą współrzędne jednorodnego punktu płaszczyzny rzutowej, a więc nie wszystkie są równe zeru i określone są tylko z dokładnością do proporcjonalności, znajdujemy łatwo punkty wyprostowania naszej krzywej: $(0, 1, -1)$, $(1, 0, -1)$ oraz $(1, -1, 0)$. Dołączony,



Rys. 4. Na krzywej o równaniu $y = x^3$ dodawanie punktów to dodawanie ich odciętych: prosta przechodząca przez (a, a^3) i (b, b^3) ma równanie $(y - b^3)/(x - b) = (b^3 - a^3)/(b - a)$ i przecina tę krzywą w punkcie o współrzędnych $(-(a+b), -(a+b)^3)$.



Rys. 2. Operacje arytmetyczne na krzywej trzeciego stopnia.



Rys. 3. Dwa punkty wyprostowania i sześć dalszych punktów poszostnych na krzywej trzeciego stopnia.

Dokładnie: jeżeli nieosobliwa zwarta powierzchnia Riemanna jest grupą algebraiczną, to jest ona (izomorficzna z) zespoloną „krzywą” trzeciego stopnia, a więc topologicznie jest torusem albo (co na jedno wychodzi) sferą z jedną doklejoną rączką.

Punkty wyprostowania krzywej możemy też określić bardziej algebraicznie. Przypuśćmy, że układ współrzędnych na płaszczyźnie wybraliśmy tak, że nasza krzywa L w otoczeniu początku układu jest wykresem funkcji $y = f(x)$ przy czym $f(x) = 0$ i $f'(x) = 0$ — a więc oś x jest styczna do L . Wówczas krzywizna L w $(0,0)$ jest równa zeru wtedy i tylko wtedy, gdy $f'''(x) = 0$; por. np. artykuł A. Szybiaka. Jest to „algebraiczna” charakterystyka punktów wyprostowania i w ogóle pojęcia krotności stycznej (styczna jest 17-krotna, gdy pierwszych 16 pochodnych jest równych 0). Tak sformułowana charakterystyka może być przeniesiona na zbiory zespolone i ma sens wszędzie tam, gdzie „umiemy” różniczkować, a więc np. gdzie występują tylko funkcje wielomianowe. Do „formalnego” określenia pochodnej wielomianu nie musimy mieć bowiem pojęcia granicy.

a „niewidoczny” punkt w nieskończoności jest trzecim punktem, w którym nasza krzywa jest „lokalnie prosta”. Pamiętając zaś o rozwiązaniach nierzeczywistych (badamy przecież cały zespolony zbiór opisany równaniem (1)) otrzymujemy łatwo wszystkie inne rozwiązania układu (5):

$$(6) \quad \begin{cases} (0, 1, -1), (1, 0, -1), (1, -1, 0) & \text{(znajdzone przedtem)} \\ (0, 1, \alpha), (\alpha, 0, 1), (1, \alpha, 0), \\ (0, 1, \beta), (\beta, 0, 1), (1, \beta, 0), \end{cases}$$

gdzie α i β są pierwiastkami wielomianu $x^2 - x + 1$.

A więc przez „przypomnienie sobie”, że krzywe mają też punkty „w nieskończoności” a równania — pierwiastki zespolone, dotknęliśmy na naszej krzywej siedmiu nowych jej punktów charakterystycznych. No, może nie na „naszej” krzywej, tylko na całym zespolonym smoku, który pokazuje nam tylko swoje przeświecenie — krzywą z rysunku 1. Konfiguracja utworzona przez krzywą i jej punkty wyprostowania ma wiele interesujących własności, z których zwrócimy tu uwagę na jedną, podstawową: *na każdej z prostych łączących dwa punkty wyprostowania leży trzeci taki punkt* (być może „niewidoczny”, zespolony). Można to sprawdzić łatwym rachunkiem dla punktów w (6) a uwierzyć w ogólnym przypadku — lub czytać dalej.

Zdumiewającego opisu punktów wyprostowania dostarcza teoria grup. Wybierzmy jeden taki punkt (razem jest ich 9) jako element zerowy grupy, którą za chwilę zbudujemy. Aby dodać dwa punkty A i B na naszej krzywej — albo na dowolnej krzywej trzeciego stopnia — prowadzimy przez te punkty linię prostą (gdy $A = B$, to styczną). Przecina ona daną krzywą w jeszcze jednym i tylko jednym punkcie A' — choć może to być punkt „w nieskończoności” lub mieć nierzeczywiste współrzędne, nic nie szkodzi. Łączymy A' z uprzednio wybranym za zerowy punktem O . Prosta przechodząca przez te dwa punkty znów przecina krzywą w jednym tylko punkcie. Ten właśnie punkt przyjmijmy za sumę $A + B$ (rys. 2). Od razu zadanie dla Czytelnika: jak obliczyć $-A$?

Dlaczego tak, a nie inaczej? Skąd takie dziwne określenie tego działania?. Na przykład stąd, że po pierwsze „wychodzi” grupa, po drugie działania te są „algebraiczne”, a po trzecie ze wszystkich zupełnych krzywych zespolonych taką grupę można określić tylko na tych, które można opisać równaniem stopnia trzeciego, a są to opisane w artykule J. Ołędzkiego zwarte powierzchnie rodzaju 1. Metodą „rysunkową” możemy się dość łatwo przekonać (a nawet pokusić się o poprawny dowód) o słuszności następującego twierdzenia:

Punkty wyprostowania krzywej to rozwiązania równania $3X = O$ (dokładniej: $X + X + X = O$) w powyżej zdefiniowanej grupie.

Z tego twierdzenia wynika m.in., że jeżeli A i B są punktami wyprostowania, to $-(A + B)$ też (bo jeżeli $3A = O$ i $3B = O$, to $3(-A - B) = O$). Jeżeli teraz przekonamy się, że punkty A , B i $-(A + B)$ są współliniowe, to tak jakbyśmy udowodnili, że istotnie na każdej prostej łączącej dwa punkty wyprostowania znajdzie się trzeci.

W poszukiwaniu innych punktów charakterystycznych zrobimy następującą obserwację. Przez każdy punkt płaszczyzny można przeprowadzić cztery styczne do danej krzywej trzeciego stopnia. Na rysunku 3 krzywa S składa się z dwu gałęzi: owalu i nieograniczonej krzywej z garbem. Być może będą to tylko styczne nie tyle do S , co do tego dużego smoka zespolonego, którego S jest resztówką. Precyzyjnie: do zbioru określonego w przestrzeni zespolonej takim samym równaniem co S w rzeczywistej. Takie styczne są na ogół jednokrotne, ale jest kilka punktów (zobaczymy, ile), przez które przechodzą cztery styczne w tym jedna trzykrotna (razem 6 stycznych). I takie punkty nazywają się poszostne (sextatic). Które to punkty? Zupełnie proste rozważania „na ogólnym rysunku” doprowadzą do wniosku, że punkt X jest poszostny wtedy i tylko wtedy, gdy $6X = O$ i rzeczywiście tak to jest.

Styczna potrójna do krzywej trzeciego stopnia musi przechodzić przez punkt wyprostowania, a więc punkt jest poszostny, gdy leży na stycznej wyprowadzonej z pewnego punktu wyprostowania. Ponieważ punktów wyprostowania jest 9, a z każdego z nich wychodzą trzy styczne (plus styczna w tym punkcie), więc punktów poszostnych jest 27. Ułożone są we współliniowe trójki, a Czytelnik może to sobie udowodnić, patrząc na rysunek 3 i rozumując tak: punkty styczności i tylko one spełniają równanie $2X = O$, a $O_1 + O_2$ spełnia to równanie. Skoro więc $O_1 + O_2 \neq O$, to $O_1 + O_2 = O_3$, ale $2O_3 = O$, więc $O_1 + O_2 + O_3 = O$, a to znaczy, że punkty te są współliniowe. Znalezienie punktów poszostnych tych krzywych, które tu rozpatrywaliśmy, pozostawiamy Czytelnikom. Nie poszukamy też wielu istniejących innych punktów charakterystycznych zarówno krzywej (1) jak i innych zbiorów algebraicznych. Na zbiorach określonych bardziej skomplikowanymi równaniami takich „naprawdę charakterystycznych” punktów jest zatrzęsienie. Wielu z nich nie widzimy, patrząc na wykres sporządzony w przestrzeni euklidesowej.