



System dziesiętny używa 10 cyfr (od 0 do 9) w taki sposób:

$$207 = 2 \cdot 10^2 + 0 \cdot 10^1 + 7 \cdot 10^0.$$

Nieujemne liczby mniejsze od  $10^n$  wymagają najwyżej  $n$  cyfr.

Podobnie w innych systemach, np. w dwójkowym są 2 cyfry (0 i 1), a liczba 5 wygląda tak:

$$101 = 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0.$$

Nieujemne liczby mniejsze od  $2^n$  wymagają najwyżej  $n$  cyfr.

Kraży anegdota o teleturnieju bazującym na grze w 20 pytań, w którym zespół matematyków zastosował opisaną tu strategię. Podobno był to ostatni odcinek tego turnieju... Co więcej, ponieważ wystarczyło tam 19 pytań, matematycy ponoć zaczęli od: *Czy wybrane słowo to „żaba”?*

1	10	19	1	2	3	2	5	8
2	11	20	4	5	6	20	23	26
3	12	21	7	8	9	11	14	17
4	13	22	19	20	21	3	6	9
5	14	23	22	23	24	21	24	27
6	15	24	25	26	27	12	15	18
7	16	25	10	11	12	1	4	7
8	17	26	13	14	15	19	22	25
9	18	27	16	17	18	10	13	16

Rys. 1. (a) Stos z wybraną kartą (25) składamy jako środkowy i rozdajemy – 25 trafi do środkowej trójki w swoim nowym stosie. (b) Stos z kartą 25 składamy jako dolny i rozdajemy – 25 trafi jako środkowa karta ostatniej trójki swojego nowego stosu. (c) Stos z 25 składamy jako górny – przed 25 jest 0 dziesiątek, 2 trójki i 1 jedynka (czyli 7 kart).

Zadanie 6 pochodzi z XII Olimpiady Matematycznej Juniorów. Jeszcze jeden przykład zastosowania systemu dwójkowego opisano w *deltoide* 10/2017.

## Języki obce

Joanna JASZUŃSKA

Czasem warto przetłumaczyć problem na inny język, aby łatwiej go rozwiązać.

1. W grze w 20 pytań gracz  $A$  wybiera słowo (ze słownika zawierającego ich najwyżej milion), po czym gracz  $B$  zadaje pytanie typu tak/nie. Po usłyszeniu odpowiedzi,  $B$  zadaje kolejne pytanie itd. Gracz  $B$  wygrywa, jeśli po uzyskaniu 20 odpowiedzi odgadnie słowo wybrane przez  $A$ . Wykaż, że  $B$  zawsze może wygrać.
2. W grze w 20 pytań wprowadzono nową regułę: gracz  $B$  ma zadać wszystkie 20 pytań jednocześnie, zanim usłyszy odpowiedzi. Czy nadal  $B$  zawsze może wygrać?
3. Mamy talię 27 kart. Ktoś potajemnie wybiera jedną z nich i mówi, ile kart ma się znaleźć przed nią w talii. Możemy trzykrotnie rozdać karty na trzy stosy po 9, dowiedzieć się, w którym z nich jest wybrana karta i złożyć te trzy stosy znów w jeden. Jak wykryć wybraną kartę i ustawić ją na żądanej pozycji?
4. Oblicz  $2^n + 2^{n-1} + \dots + 2^2 + 2^1 + 2^0$  oraz  $7^n + 7^{n-1} + \dots + 7^2 + 7^1 + 7^0$ .

### Rozwiązania

**R1.** Gracz  $B$  najpierw pyta, czy wybrane słowo jest w pierwszej połowie słownika. Potem pyta, czy jest ono w pierwszej połowie odpowiednio pierwszej lub drugiej połowy itd.; w każdym kolejnym pytaniu dwukrotnie zawęża obszar poszukiwań. Ponieważ  $1\,000\,000 < 2^{20}$ , więc 20 pytań wystarczy, by zostało tylko jedno słowo.  $\square$

**R2.** Nic się nie zmienia, gracz  $B$  gra jak dotychczas: numeruje słowa w systemie dwójkowym (wystarcza do tego 20 cyfr) i w  $n$ -tym pytaniu pyta, czy na  $n$ -tym miejscu w numerze wybranego słowa jest cyfra 0.  $\square$

**R3.** Przypuśćmy, że przed wybraną kartą ma być 7 innych; w systemie trójkowym 7 to 021 (i dowolną liczbę od 0 do 26 też można zapisać jako 3-cyfrową). Trzykrotnie rozdajemy karty na 3 stosy i kolejno składamy je tak, by za pierwszym razem wskazany stos był w środku, za drugim na dole, a za trzecim – na górze (cyfry 021 czytamy od końca: 1 oznacza środek, 2 – dół, 0 – górę; rys. 1).

Dlaczego ta metoda działa? Przy ostatnim składaniu stosów kart, wybrana karta trafia do odpowiedniej z trzech dziesiątek (u nas do górnej), gdyż pierwsza cyfra zapisu trójkowego koduje, ile dziesiątek kart ma być przed wybraną (u nas zero).

We wcześniejszym ruchu, w ramach tejże dziesiątki wybrana karta trafiła do odpowiedniej z trzech trójek, gdyż środkowa cyfra zapisu trójkowego właśnie to koduje. Podobnie w pierwszym ruchu karta została ustawiona na odpowiednim z trzech miejsc w ramach swojej trójki, zgodnie z trzecią cyfrą zapisu.  $\square$

**R4.** Łatwo obliczyć  $10^n + \dots + 10^2 + 10^1 + 10^0 = 100 \dots 0 + \dots + 100 + 10 + 1 = 11 \dots 1$ . Podobnie szukane sumy równe są  $11 \dots 1$  w odpowiednich systemach pozycyjnych. W dwójkowym liczba  $11 \dots 1$  jest jak  $99 \dots 9$  w dziesiętnym, więc pierwsza z sum to  $2^{n+1} - 1$ . Analogicznie dla drugiej sumy: w systemie siódmkowym  $11 \dots 1 = \frac{1}{6} \cdot 66 \dots 6$  równe jest  $\frac{1}{6}(7^{n+1} - 1)$  w dziesiętnym.  $\square$

### Zadania domowe

5. Jak w 10 ponumerowanych kopertach rozmieścić w sumie równo 1000 zł, aby móc zapłacić dowolną całkowitą kwotę od 0 do 1000 zł bez otwierania kopert?

6. W każde pole tablicy  $4 \times 4$  należy wpisać pewną liczbę całkowitą w taki sposób, aby sumy liczb w każdej kolumnie i w każdym wierszu były potęgami liczby 2 o wykładniku całkowitym nieujemnym. Czy można to zrobić w taki sposób, aby każde dwie z tych ośmiu sum były różne?

*Wskazówka.* Warto rozważyć zapis dwójkowy sumy wszystkich liczb w tablicy.

7. Wykaż, że  $(1+q)(1+q^2)(1+q^4) \dots (1+q^{2^n}) = 1+q+q^2+q^3+\dots+q^{2^{n+1}-1}$ .

8. Ciąg liczb całkowitych  $(a_n)_{n \geq 0}$  definiujemy rekurencyjnie:  $a_0 = 0$ ,  $a_{2n} = 3a_n$ ,  $a_{2n+1} = 3a_n + 1$ . Scharakteryzuj wszystkie liczby całkowite  $s \geq 0$ , dla których istnieje dokładnie jedna para  $(k, l)$  spełniająca warunki  $k > l$  oraz  $a_k + a_l = s$ .

*Wskazówka.* Dla wyznaczenia  $a_n$  należy zapisać liczbę  $n$  w systemie dwójkowym i odczytać w trójkowym.